

Passage de paramètre



Passage par valeur :

```
void raz(int v)
{
    v = 0;
}
```

▲ La valeur passée en argument est copiée dans la variable locale v

Appel :

```
int v = 2;
raz(v);
cout << v ; // v = 2 ⚡
```

Passage par adresse :

```
void raz(int *pv)
{
    *pv = 0;
}
```

▲ L'adresse de la variable passée en argument est copiée dans la variable locale pv (pv est un pointeur)

Appel :

```
int v = 2;
raz(&v);
cout << v ; // v = 0
```

Passage par référence :



```
void raz(int &v)
{
    v = 0;
}
```

▲ Une référence v est créée sur la variable passée en argument. Une référence est un alias ou un lien

Appel :

```
int v = 2;
raz(v);
cout << v ; // v = 0
```



Si la référence est déclarée const, il ne sera pas possible de la modifier dans la fonction