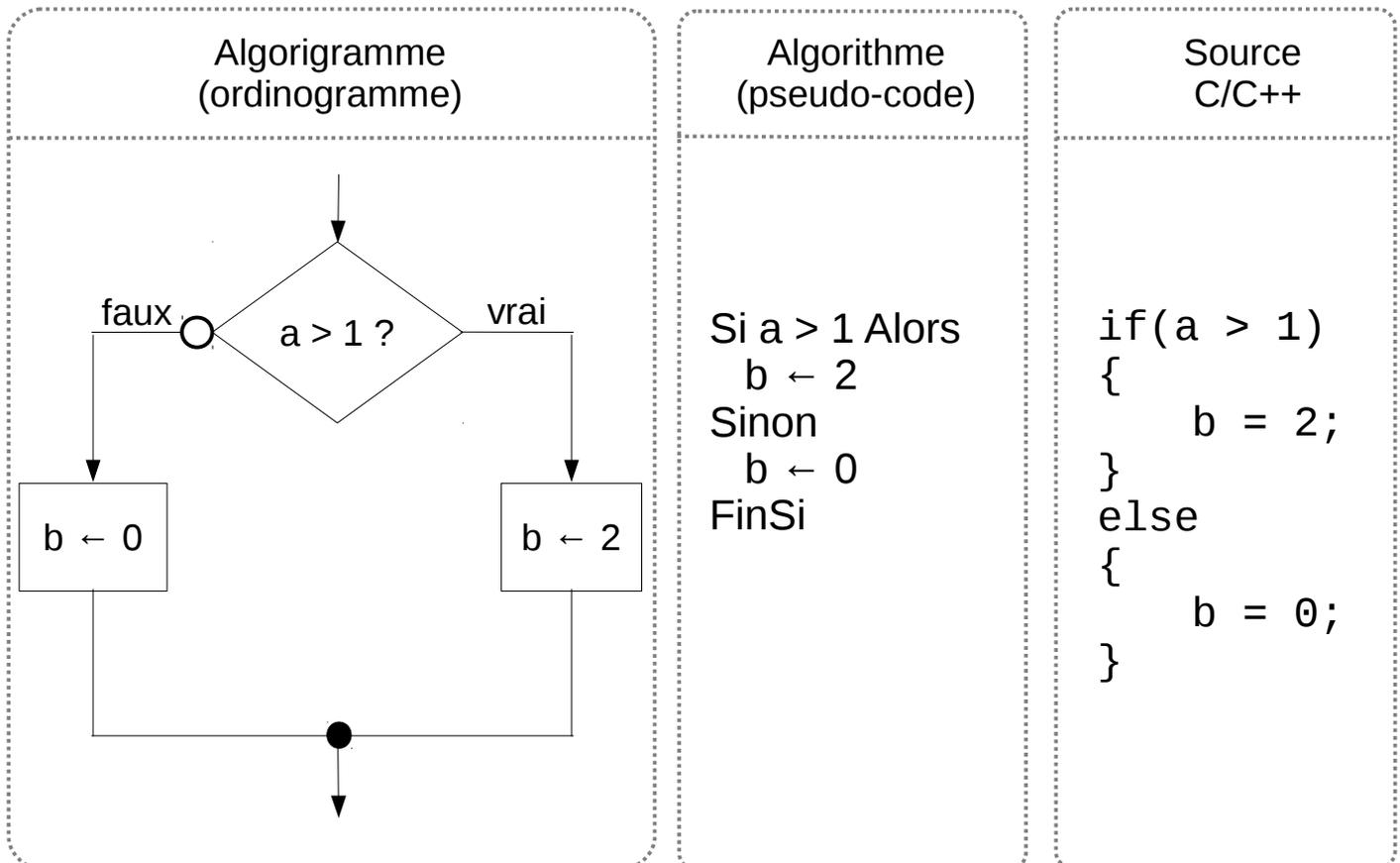


Instruction conditionnelle



Le langage C/C++ offre la possibilité de **conditionner un traitement** avec l'instruction **if** (ou **switch**). Ce sont des instructions de sélection qui permettent de choisir entre plusieurs possibilités.



Remarques :

La condition est une **expression logique** (la valeur 0 est interprétée comme un **FAUX** et une valeur différente de 0 comme un **VRAI**).

Pour tester une **égalité**, on utilise l'opérateur **==** et, une différence avec **!=**.

On peut combiner plusieurs tests avec des **ET (&&)**, **OU (||)** ou utiliser la **NEGATION (!)**.

La partie « Sinon » est facultative.

On peut imbriquer plusieurs structures conditionnelles :

```
if() { } else if() { } else { }
```