

Structures



En langage C, une **structure** permet de regrouper un certain nombre de variables d'éventuellement différents types au sein d'une même entité. Cela facilite la manipulation et le traitement de ces données.

Déclaration :

Étiquette

```
.h struct Date typedef struct Date
{
  int jour;
  int mois;
  int annee;
};
};
```

Membres →

En C++ En C

Instanciation :

```
.c Date dateNaissance;
Date naissanceMarie = {7, 11, 1867};
Date *pDate = &dateNaissance;
```

Initialisation

Accès :

```
.c dateNaissance.jour = 25;
dateNaissance.mois = 12;
dateNaissance.annee = 0;
```

→ *Opérateur d'indirection*

```
pDate->jour = 25;
pDate->mois = 12;
pDate->annee = 0;
```