

Ce sujet comprend 12 questions pour un total de 20 points.

A Questions de cours

Question 1 (1 point)

Quels sont les éléments de base d'un ordinateur minimim ?

Question 2 (1 point)

Électroniquement parlant, de quoi est composé un processeur ?

Question 3 (1 point)

Informatiquement parlant, de quoi est composé un processeur ?

Question 4 (1 point)

Quel est le seul langage que le processeur puisse traiter ?

Question 5 (1 point)

Quel est le langage informatique de plus bas niveau ?

Question 6 (1 point)

Citer les différentes approches pour traduire un langage évolué en langage machine.

Question 7 (1 point)

Quel est le rôle du compilateur ?

Question 8 (1 point)

Que fait l'éditeur de liens pour votre programme ?

Question 9 (1 point)

Quelle est la différence entre un fichier source et un fichier objet ?

Question 10 (1 point)

Qu'est-ce qu'un environnement de développement intégré (EDI) et que fait-il pour vous ?

B Exercices

Lors du développement d'un projet, un ensemble de fichiers est nécessaire à la génération de l'application (partie logicielle). On vous demande de préciser le contenu des fichiers manipulés (on demande de distinguer deux types de fichier, les fichiers textes et les fichiers binaires). On vous demande également d'indiquer la phase durant laquelle ces fichiers sont utilisés lors de la génération de l'application.

Question 11 (5 points)

Cocher les bonnes réponses concernant ces différents fichiers dans le tableau ci-dessous.

Type de fichier	Utilisé en entrée de la phase de compilation	Utilisé en entrée de la phase d'édition de liens
*.cpp		
.obj (.o)		
*.h		
*.lib		
*.exe		

Question 12 (5 points)

Cocher les bonnes réponses concernant ces différents fichiers dans le tableau ci-dessous.

Type de fichier	Fichier texte	Fichier binaire
*.cpp		
.obj (.o)		
*.h		
*.lib		
*.exe		