

TP POO C++

Thierry Vaira <tvaira@free.fr>

18/06/2015

Table des matières

La classe Point	1
Question 1	1



FIGURE 1 – Le format Markdown utilisé pour rédiger ce compte-rendu de TP

La classe Point

Lien : Planche TP

Question 1

Compléter les fichiers `Point.cpp` et `Point.h` fournis afin d'implémenter les accesseurs `getY()` et `setY()` de l'ordonnée d'un point.

- La **déclaration** de la classe Point (*Point.h*) :

```
class Point
{
    private:
        double x;
        double y;

    public:
        Point(double x, double y);

        // Accesseurs
        double getX() const;
        void setX(double x);
        double getY() const;
        void setY(double y);
};
```

- La **définition** des méthodes `getY()` et `setY()` de la classe Point (*Point.cpp*) :

```
double Point::getY() const
{
    return this->y; // on retourne l'attribut y
}

void Point::setY(double y)
{
    this->y = y; // on affecte l'argument y à l'attribut y
}
```

[Retour au sommaire](#)