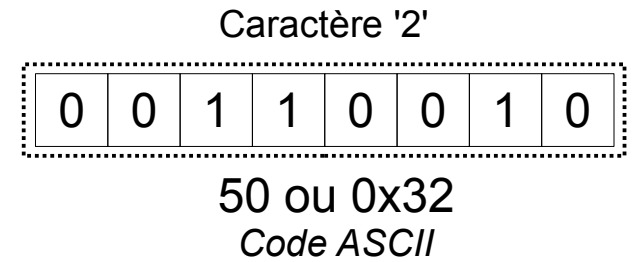
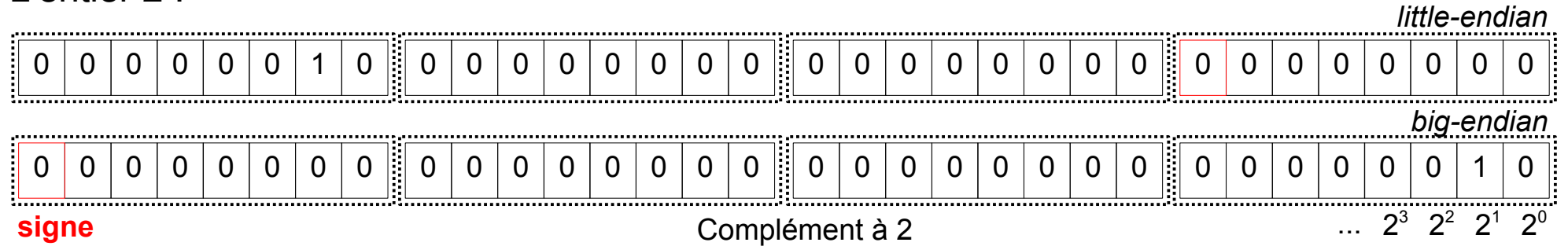


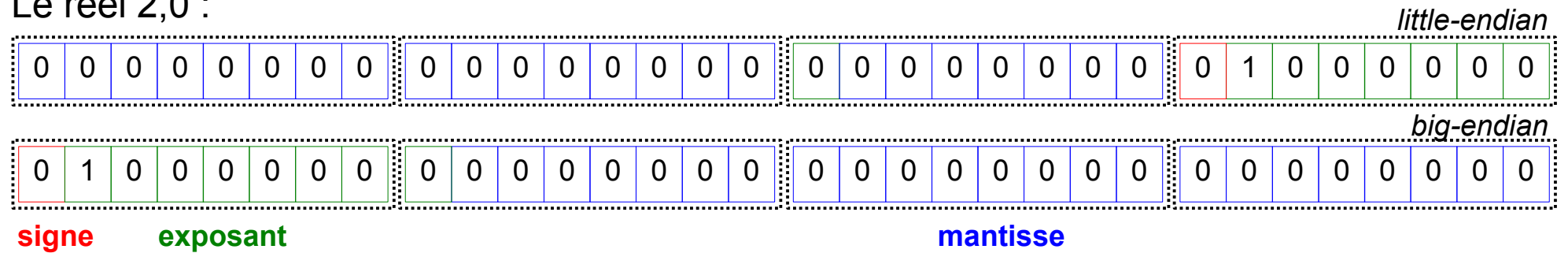
Le caractère '2' :



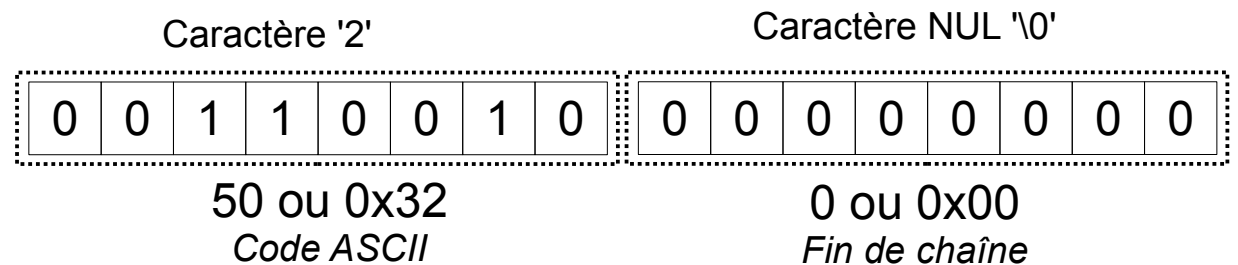
L'entier 2 :



Le réel 2,0 :



La chaîne de caractères "2" :



Une affectation (algorithme)

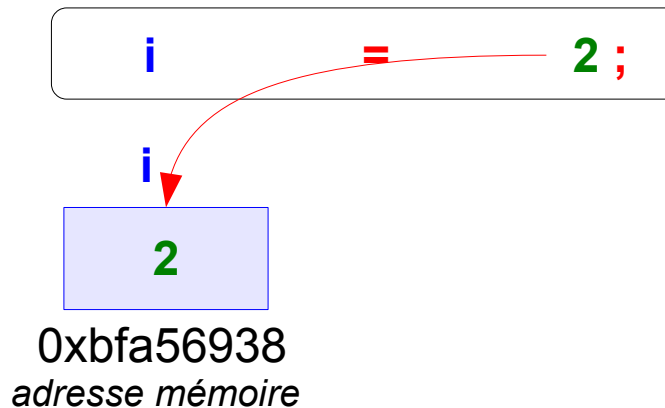
**uneVariable** ← **uneValeur**

**uneVariable** = **uneValeur**;

Une instruction en C/C++

**lvalue** = **rvalue**;

Une **left-value** doit donc être un emplacement de stockage en mémoire possédant un type précis, c'est-à-dire la référence à quelque chose de modifiable. Exemple : une variable, une case de tableau, ...



Une **right-value** doit être une valeur d'un type précis mais n'a pas forcément de zone de stockage en mémoire. Exemple : une valeur, une constante, une variable, une expression, ...