

A.1

Démarrage du projet

Objectifs

Un projet est confié à une équipe de développement et démarre par la remise d'un cahier des charges.

Celui-ci précise un échéancier à respecter : revue n°1 (semaine 7) et la revue n°2 (semaine 15). La revue finale aura lieu devant jury au mois de juin.

Processus Unifié

Dans le cycle de développement du Processus Unifié, le démarrage d'un projet correspond à la phase d'«**Inception**».

Celle-ci permet de **spécifier les besoins** et aussi une sorte d'**étude de faisabilité** où on effectue les recherches nécessaires pour décider si on poursuit ou non le projet.

Préambule

Vous démarrez l'**itération 1** du cycle de développement. Le processus unifié est une méthode **itérative et incrémentale**.

Les activités

- Identifier les besoins et l'environnement dans lequel le système existe
- Identifier et réceptionner les ressources de développement, logicielles, matérielles et opératives
- Organiser son espace de travail et fixer les premières règles d'organisation d'équipe
- Mettre en évidence les « risques » par des tests de mise en oeuvre (prototype)
- Compléter le cahier de charges (en accord avec le client)
- Organiser des réunions d'équipe, certaines avec le client
- Rédiger un planning prévisionnel et une répartition des tâches
- Rédiger les tests de validation
- Rédiger les premiers documents

Documents

Certains choix faits dans cette itération sont déterminants car, dans un cycle itératif et incrémental, il est parfois compliqué de changer en cours de route (arborescence, noms de fichiers, etc ...).

Vous allez créer un document « vierge » pour le rapport de projet. Définissez les entêtes, pieds de page, table des matières et une première structure. Vous allez l'enrichir au fur et à mesure. Rédigez continuellement des petites notes « texte » en fonction de vos activités dans le projet. Idem pour certains « dessins » (synoptique, ...).

Les tests de mise en oeuvre vont vous permettre de rédiger une première ébauche du manuel d'installation.