

I.3 Établir des diagrammes de composants

Objectif

Décrire la vue de réalisation (ou d'implémentation) et/ou la vue de déploiement.

Préambule

On utilise des composants pour modéliser les éléments physiques d'un système comme les exécutables, les bibliothèques, les tables, les fichiers et les documents.

On distingue trois types de composants :

- les composants de déploiement : ceux qui sont nécessaires et suffisants pour former le système exécutable comme les bibliothèques dynamiques (DLL ou so) et les exécutables (EXE).
- les composants produits par le développement : ce sont essentiellement les fichiers de code source
- les composants d'exécution : ils sont créés en tant que produit d'une exécution

Vue de réalisation

La vue de réalisation (ou d'implémentation) permet de visualiser l'organisation des composants (bibliothèque dynamique et statique, code source...) dans l'environnement de développement. Elle permet aux développeurs de se retrouver dans le capharnaüm que peut être un projet de développement informatique. Cette vue permet également de gérer la configuration (auteurs, versions...).

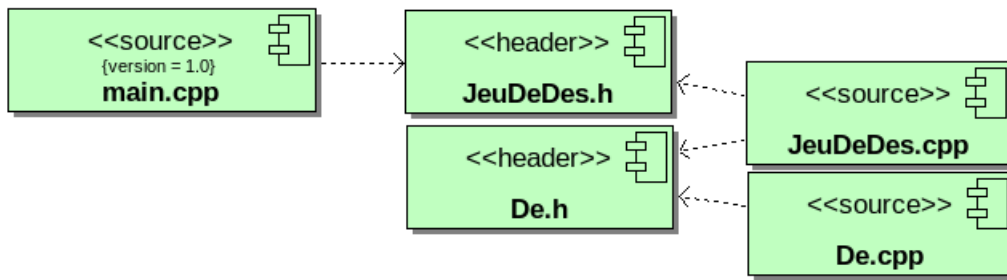
Les seuls diagrammes de cette vue sont les diagrammes de composants.

Méthode

On utilisera les diagrammes de composants pour modéliser :

- les composants de déploiement (qui constituent l'implémentation) lorsque ceux-ci représentent plusieurs exécutables et/ou bibliothèques
- les tables d'une base de données, les fichiers de données associés à l'exécution
- une API
- le code source

Il est encore plus important d'avoir recours à la modélisation de composants pour contrôler la gestion des versions et de la configuration de ces éléments au fur et à mesure que le système évolue.



Modélisation de code source

