



École de Conception et de Maintenance de Logiciels

Administration Système UNIX

Travaux Pratiques, Partie 2

R.128, décembre 2011

Chapitre 1 – L'environnement réseau

- Passez la configuration réseau de votre machine de DHCP en configuration statique (ceci inclut TOUTE la configuration réseau). Pour cela, n'oubliez pas de récupérer toutes les informations de configuration réseau avant toute modification.
-
- Installez `openbsd-inetd` et `ftpd`. Après avoir redémarré le service `openbsd-inetd`, connectez vous au serveur depuis votre machine hôte à l'aide d'un client FTP, et récupérez le nom de l'utilisateur et son mode de passe à l'aide de l'analyseur réseau `tshark` depuis le serveur.

Chapitre 2 – Surveillance et audits du système

- Utilisez la commande `tail` pour surveiller en temps réel les utilisations de la commande `su` sur votre système.
- Configurez `syslog` pour que toutes les utilisations de la commande `su` (donc toutes les commandes de la catégorie 'auth') soient stockées dans le fichier `/var/log/sulog` ET envoyées à la machine d'un de vos voisins.
- Récupérez les dates et heures des 5 derniers reboots de votre machine.

Chapitre 3 – Les volumes logiques

- Créez deux partitions de 100 Mo et utilisez-les dans un ensemble RAID 0 qui sera disponible dès le démarrage de votre système.

Chapitre 4 – Swap et autres systèmes de fichiers

- Vérifiez l'utilisation de la swap.
- Ajoutez une zone de swap de 50 Mo à l'aide d'une partition supplémentaire (cette zone de swap doit être disponible à chaque démarrage).
- Ajoutez une zone de swap de 50 Mo à l'aide d'un fichier placé dans le répertoire `/` (cette zone de swap doit être disponible à chaque démarrage).
- Ajoutez un ramdisk d'au maximum 100 Mo (ce ramdisk doit être disponible à chaque démarrage).

Chapitre 5 – Services réseau

☞ à partir de cet exercice, et jusqu'à la fin du cours, vous travaillerez avec deux machines virtuelles. Une machine sera considérée comme « serveur » et l'autre comme « client ».

- Installez et configurez un serveur DNS sur la machine « serveur ». Ce serveur DNS doit avoir, dans sa base de données, uniquement les noms et adresses IP des deux machines « serveur » et « client ». Choisissez un nom de domaine qui vous soit unique. La résolution doit marcher **dans les deux sens** (nom -> adresse et adresse -> nom) depuis le « serveur » et le « client ».
- Installez et configurez un serveur DHCP sur la machine « serveur ». Ce serveur DHCP doit permettre la configuration automatique de la machine « client » (**et uniquement celle-ci**). Choisissez une adresse de réseau qui vous soit unique. Modifiez la configuration réseau de la machine « client » pour tester.
- Créez un utilisateur « user1 » sur les machines « client » et « serveur » (avec le même UID, mes des mots de passe différents). Vous donnerez à cet utilisateur le répertoire /home/user1 comme répertoire personnel. Testez sur **les deux machines** en ouvrant une session avec cet utilisateur.
- Sur la machine « client », supprimez le répertoire /home/user1. Sur la machine « serveur », partagez sur le réseau à l'aide de NFS le répertoire /home. Configurez la machine « client » pour que ce partage réseau soit monté sur /home au démarrage et que l'on puisse ouvrir une session avec user1 **sur les deux machines**, avec le même répertoire physique.

Chapitre 6 – LDAP

- Sur la machine « client », supprimez l'utilisateur user1.
- Installez et configurez le service LDAP sur la machine « serveur ». Utilisez votre nom de domaine DNS comme nom de domaine LDAP. Configurez les deux machines en tant que client de ce service LDAP. Vous devez pouvoir ouvrir une session avec l'utilisateur user1 **depuis les deux machines** (le serveur doit donc aussi être un client LDAP).

Chapitre 7 – Samba

- Installez et configurez Samba en temps que contrôleur de domaine, avec LDAP.
- Installez Windows XP sur une machine virtuelle.
- Configurez le réseau de la machine Windows, intégrez-la à votre domaine puis connectez-vous avec l'utilisateur user1. Vous devez pouvoir accéder à ses fichiers depuis le disque monté automatiquement à la connexion par Samba. Son répertoire personnel doit être le même sur les trois machines.