

## Table des matières

I . Protocoles.....	1
1 . Extraction du champ DATA.....	1
II . Modèle de référence.....	2
1 . Modèle OSI.....	2
2 . Modèle TCP/IP (DoD).....	2

## I . Protocoles

### 1 . *Extraction du champ DATA*

**A .** Sachant qu'une trame possède un champ DATA, proposer trois solutions pour que le protocole permette au récepteur d'extraire ce champ avant de le fournir à la couche supérieure.

**B .** Le champ longueur du *PCI* de la trame Ethernet 802.3 indique la longueur en octet du champ DATA. Sachant que le champ DATA a une longueur variable comprise entre 46 octets et 1500 octets, quelle est la taille en octets du champ LONGUEUR ?

**C .** Sachant que la trame Ethernet\_II utilise un champ Type (sa valeur indique le protocole de couche supérieure) à la place du champ longueur, expliquer le mécanisme qui permet à un récepteur de distinguer ces deux normes de trame.

## II . Modèle de référence

### 1 . Modèle OSI

Compléter le tableau en donnant le numéro et le nom de la couche du modèle OSI concernée par les différentes entités ou protocoles présents sur le réseau utilisé. (\*802.3 : Norme IEEE pour l'Ethernet CSMA-CD)

Entité / protocole	Câble UTP	Routeur ADSL	802.3*	Connecteur RJ45	TCP	IP	hub	switch
Couche								
Nom de la couche								

### 2 . Modèle TCP/IP (DoD)

Placer dans le tableau ci-dessous les protocoles suivants : TCP, HTTP, ARP, RIP, FTP, Ethernet\_II, Token Ring, UDP, IP, RARP, FDDI, ICMP

Couches	Protocoles
APPLICATION	
TRANSPORT	
RESEAU	
INTERFACE	