

TP n°1 Javascript

LES BASES

1. Insertion de code javascript
2. Emplacement du code javascript
3. Les variables
4. Structures de contrôles et fonctions prédéfinies
5. Les fonctions

Exercice n°1: Emplacement du code js

- a) Tester l'exemple donné dans le cours.
- b) Pourquoi le texte écrit en HTML ne s'affiche-t-il pas tout de suite ?
- c) Comment appelle-t-on le type de boîte de dialogue utilisé dans l'exemple ?
- d) Que se passe-t-il si on place le script après le texte écrit en HTML ?

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Premier exemple en JavaScript</TITLE>
<SCRIPT LANGAGE="Javascript">
document.write("<P>Du texte écrit en javascript</P>");
alert("Hello world !");
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<P>Du texte écrit en HTML</P>
</BODY>
</HTML>
```

Exercice n°2: Insertion du code js

- a) Reprendre l'exemple précédent mais en plaçant le script dans un fichier externe `script.js`.
- b) Afficher une boîte de dialogue modale lorsqu'on clique sur un lien. Le texte à afficher sera : « Vous venez de cliquer sur un lien ! ». Attention, les URLs utilisent un codage : par exemple l'espace sera codé `%20` (voir aussi les fonctions `escape()` et `unescape()`).
- c) Éditer un fichier HTML en plaçant cette balise `<BODY onLoad=alert("Bienvenue sur ma page !")>`.
Que se passe-t-il lors du chargement de la page dans un navigateur ? Essayer en remplaçant `onLoad` par `onUnload`. Indiquer le changement produit.

Exercice n°3: Les variables

- a) Écrire un script js qui déclare trois variables contenant un entier, un réel et une chaîne de caractère. Afficher alors dans une boîte de dialogue le contenu de chaque variable suivi du texte "est un entier", ou "est un réel" , ou "est une chaîne".
- b) En utilisant l'opérateur de concaténation, vous pouvez afficher les trois variables et leurs textes associés dans une seule et même boîte de dialogue.



Exercice n°4: Les structures de contrôle, les fonctions prédéfinies

- a) Écrire un script js qui parcourt les années 2000 à 2110 et qui affiche, dans l'ordre croissant, les années bissextiles.

La règle des années bissextiles :

Le pape Grégoire XIII a mis au point en 1582 un calendrier, appelé encore aujourd'hui le calendrier grégorien. Il introduit les règles de calcul des années bissextiles : tous les 4 ans donc chaque année divisible par 4 (comme 1992 ou 1996). Mais ces règles ne suffisent pas. En effet, lorsqu'il s'agit de la première année d'un nouveau siècle (par exemple 2000, 1900 ou 2100), cette année doit être divisible non pas par 4 mais par 400. Ainsi 1700, 1800 et 1900 ne sont pas des années bissextiles.

Exercice n°5: Les fonctions

- a) Écrire un script js qui affiche une boîte de dialogue de saisie avec le message suivant : " Entrez une année : ". Il vous faut tester si l'année saisie par l'utilisateur est une année bissextile. Pour cela, vous devez écrire une fonction `isAnneeBissextile()` qui :
- ▶ reçoit en argument l'année à tester
 - ▶ retourne vrai (*true*) dans le cas où l'année est bissextile sinon faux (*false*).

L'affichage indiquera le résultat du test : "20xx est une année bissextile" ou "20xx n'est pas une année bissextile".

Remarque :

La méthode `window.prompt(texte, texte_par_défaut)` ouvre une boîte de dialogue dotée d'une zone de saisie et retourne les données saisies par l'utilisateur.